**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.07.19 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 민서 : 각설탕 떨어지기 구현  - 각설탕 디테일 추가 구현 필요  - 맵이 좀 더 커야함  우선순위 : 각설탕 -> 충돌 시 데미지 -> 찻잔 마지막 구현 -> 손님 등  +) 간단한 요소 추가  2. 주희 : 닿으면 게임 멈춤, 버튼 누르면 문열림 구현  - 2구역 디자인  - 플레이어 가져와서 상호작용하기  3. 혜원 : 눈물 랜덤으로 떨어지기 구현  - 맵 완성  - 개발 계획 목록화 필요  - 확률 함수 설정 (계속 진행)  - 물 차오르기 구현  4. 건희 : HP, 스테미나 쿨타임 설정  - 장미 이슈 해결  - HP 구현  - 내려가는 풀 숲 구현 | 이슈나 비고 입력 |
| 추가 이슈  - 플리에어 코드 이해해오기 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 07/19 13:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |